

EDUCAÇÃO

EM PAUTA

Set/Out 2006
Ano VI - No. 35



Sindicato dos Estabelecimentos Particulares de Ensino do Estado do Ceará - www.sinepe-ce.org.br



Impresso Especial
2482/2006- DR/CE
SINEPE
CORREIOS

Impresso - Pode ser aberto pela ECT

A tecnologia a serviço da educação

Esta edição do Educação em Pauta dedica uma especial atenção a alguns recursos que a tecnologia hoje pode oferecer em benefício da comunidade educacional. Seja para facilitar o processo de ensino e aprendizagem, como é o caso dos softwares livres apresentados em matéria do consultor Marcos Monteiro, seja para ajudar o dirigente numa melhor gestão de sua instituição de ensino, como demonstrado no artigo de Fernandes Souza, a tecnologia pode ser muito útil quando colocada a serviço da educação. Confira.

Págs. 4, 5 e 8

Ensino Superior

Chega a vez dos cursos “tecnólogos” Pág. 7

Software livre na

Por Marcos Monteiro

O professor tem um papel não apenas de ensinar conceitos, mas também de passar experiência e vivência. Educar é muito mais que traduzir as letras impressas de um livro. Educar é um processo pessoal e único de transmitir conhecimento, e é isso que faz do educador um profissional insubstituível.

A evolução tecnológica já há algum tempo está fazendo com que pessoas sejam substituídas por máquinas. Porém, já é possível encontrar exemplos que contrariam esse fato. Na era da informação, o professor tem que concorrer com a TV e a Internet para trazer a atenção do aluno para a sala de aula. Por isso, o computador é uma ferramenta imprescindível para o educador da nova geração.

Os softwares educativos são fiéis aliados dos professores. Temos aplicações para quase todas as disciplinas e idades. Por que ensinar geografia usando mapas coloridos, se é possível mostrar fotos reais tiradas de satélite? Fotos que podem ser ampliadas e levar ao aluno não só a visão

real do globo terrestre, como a imagem de cima da sua casa ou do seu bairro, tornando a aula de geografia uma brincadeira bem interessante.

Que tal aprender ainda história, matemática, geometria, química ou física brincando? Para isso temos inúmeros softwares educativos que irão auxiliar o educador nisso. Uma solução bastante atraente é a utilização de softwares livres. O termo “software livre” se refere aos programas que são fornecidos aos seus usuários com a liberdade de executar, estudar, modificar e repassar – com ou sem alterações – sem que, para isso, os usuários tenham de pedir permissão ao autor do programa (Fonte: pt.wikipedia.org/wiki/Software_livre).

Nesse contexto, o Linux é um sistema operacional livre muito bom e fácil de operar, além de bastante estável e seguro contra ameaças comuns da Internet. Mas é preciso lembrar que a primeira dica é operar de mente aberta para aprender coisas novas e para não cair na xenofobia. Esse

sistema tem inúmeras distribuições espalhadas pelo mundo, cada qual com suas peculiaridades. Cabe a você decidir com qual distribuição você mais se identifica.

As inúmeras distribuições livres educativas existentes são sistemas operacionais livres, carregados com milhares de softwares que auxiliam o educador na aprendizagem, ferramentas que irão agradar alunos de todas as idades. Quando falamos em distribuição Linux Educativo podemos citar o Freeduc-CD, Linux-Edu-CD, Skollinux, Pequelin, Debian Jr., Linux For Kids, Tux4Kids, SchoolForge, Seul/Edu e muitos outros.

A Ofset (Organization for Free Software in Education and Teaching, em português “Organização Para o Software Livre na Instrução e no Ensino”) é um projeto francês, sem fins lucrativos, que desenvolve softwares livres para educação e em comunidades do mundo todo e em vários idiomas, usando a

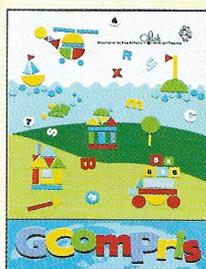
licença GNU/Linux. O projeto buscou inspiração nos princípios da Revolução Francesa (“liberté, égalité et fraternité”), que sugerem uma nova revolução, agora, na era da informática. Liberdade para usar sem limitação, copiar e compartilhar entre professores e alunos, modificar e distribuir. Igualdade no acesso ao conhecimento, que pode ser gerado pelo software livre em um ambiente educacional. E fraternidade entre colaboradores e usuários.

E não é necessário se desfazer daquele atual sistema proprietário que está instalado em seu laboratório de informática. Isso porque não só é possível ter os dois sistemas instalados em qualquer computador, como também grande parte das distribuições usa o sistema de “Live CD”, o que dispensa a instalação do sistema operacional, sendo possível “executá-lo” direto do CD sem nenhuma dificuldade ou conhecimento técnico.



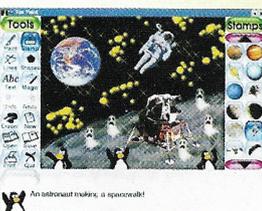
a educação

Conheça alguns aplicativos em software livre



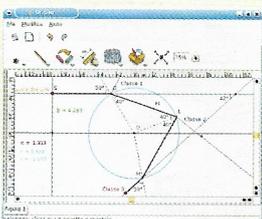
Gcompris

GCompris é um programa educativo que propõe atividades variadas a jovens de 2 a 10 anos. As atividades são por vezes lúdicas, mas sempre pedagógicas, trabalhando a percepção visual e a coordenação motora.



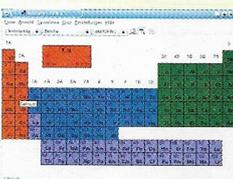
Tuxpaint

Programa divertido para crianças, que permite que façam muitos retratos finos simplesmente utilizando todo o potencial disponível. Um programa de desenho voltado para crianças da educação infantil.



Dr. Geo

Dr. Geo é um software interativo para o aprendizado da geometria. Permite a construção de figuras geométricas interativas.



Kalzium

É uma tabela periódica com informação sobre os vários elementos químicos. Inclui também uma calculadora para calcular a massa das moléculas.



Xrmap

Interessantíssimo programa geográfico que gera imagens vetoriais da Terra, utilizando o banco de dados da CIA (The CIA World Data Bank II Global Data Vector Information) para determinar com precisão limites de cidades, estados e

países. Inclui ilhas, rios, montanhas, costas e a maioria dos acidentes geográficos, bem como dados sobre geleiras, lagos, canais, divisão política e geológica etc. Como se não bastasse, traz ainda arquivos adicionais com hinos, bandeiras e outras informações sobre os países.

Celestia

É uma simulação espacial em tempo real que deixa você experimentar nosso universo em três dimensões. Mais do que simplesmente um software de planetário, o programa não irá lhe confinar nas proximidades da Terra. Você poderá explorar todo o sistema solar, e mais de 100.000 estrelas de diversas galáxias.



Freeciv

Jogo onde os jogadores desenvolvem uma civilização da idade do bronze à idade do espaço. Diversos jogadores podem jogar simultaneamente sobre uma rede. Um administrador pode determinar o número dos níveis da dificuldade dos jogadores.



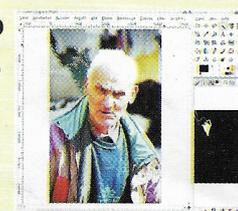
Kstars

O KStars é um planetário de ambiente gráfico. Ele representa uma precisa simulação do céu à noite, incluindo estrelas, constelações, grupos de estrelas, nebulosas, galáxias, todos os planetas, o sol, a lua, cometas e asteróides.



Gimp

Um programa avançado de manipulação de imagem, no estilo Photoshop.



Tuxtype

Uma maneira divertida de aprender a digitar, ajudando o Tux a pegar peixes.



Você pode baixar gratuitamente estes sistemas pela internet e também saber mais sobre eles nos sites abaixo:

- <http://sourceforge.net/projects/ofset/>
- <http://ftp.linux.it/pub/People/dalla/freeduc/>
- [ftp://developer.ofset.org/pub/freeduc/iso](http://developer.ofset.org/pub/freeduc/iso)
- <http://www.linuxforkids.org>
- <http://www.debian.org/devel/debian-jr/>
- <http://www.osef.org/>
- <http://ww2.tux4kids.com/tux4kids/>
- <http://www.schoolforge.net/>
- <http://www.seul.org/edu>

